Nicholson Rainville Jacques

ÉTUDIANT EN GÉNIE LOGICIEL | DÉVELOPPEUR WEB ET MOBILE

Montréal, QC | 514-778-9776 | rainville.jacques.nicholson@gmail.com | www.nicholsonrj.com

ÉDUCATION

École de technologie supérieure de Montréal (ÉTS) | Génie logiciel **DEPUIS 2025**

Baccalauréat en génie logiciel (B. Ing.)

Cégep de Rosemont | DEC Techniques de l'informatique **JUN 2025**

Profil Développement d'applications web et mobile

COMPÉTENCES

Technologiques:

- **Programmation:** Typescript, Javascript, Java, Kotlin, HTML, CSS, SQL, PHP, Python, C #
- **Framework et librairies:** Next.js, React, Spring Boot, Angular, GSAP, Express.js, .NET Core, Vue, Tailwind CSS, WebRTC
- **Outils & cloud:** Git, AWS Amplify, Stripe, Android Studio, suite office, Postman, Docker, Figma
- **Base de données et authentification:** MySQL, PostgreSQL, SQLite, Firebase, Auth0

Méthodologiques:

- **Architectures:** MVC, REST, OAuth2, OpenID
- **Développement :** Agile / Scrum, GIT, UML

Linguistiques :

- Français (maternel), Créole haïtien (maternel), Anglais (avancé), italien (débutant)

EXPÉRIENCES

Développeur back-end | Hydro-Québec / Hilo (Stage à temps plein) **JAN 2026 – AVR 2026**

- Développement et évolution de différents services back-end au sein d'une plateforme de domotique et de gestion énergétique utilisée par des centaines de milliers d'utilisateurs et connectée à des millions d'appareils
- Travail dans un environnement de systèmes distribués et d'architecture événementielle
- Participation à la correction de bugs, à la modernisation de certains composants de la plateforme et au développement d'outils internes
- Contribution à différentes tâches DevOps et infrastructure, notamment autour de Kubernetes, Terraform, Azure et GitHub
- Ajout d'observabilité sur certains services avec OpenTelemetry
- Collaboration avec plusieurs équipes dans un contexte agile (Kanban)

EXPÉRIENCES (SUITE)

Développeur Full-stack | I3 Web Mobile (Contrat à temps plein) **AVR 2025 – SEP 2025**

- Développement d'applications avec Next.js
- Collaboration avec un designer et d'autres développeurs
- Optimisation du SEO et la performance des sites clients
- Géstion du stockage S3 et des déploiements sur AWS
- Implémentation d'un système de gestion des contenus pour les différents sites web (blogs, FAQ, etc.)
- Collaboration avec un designer et d'autres développeurs
- Intégration une plateforme de paiement (Stripe)

Tuteur en informatique | Cégep de Rosemont **JAN 2024 – JUN 2024**

- Aide des nouveaux élèves pour la compréhension de différents concepts en programmation
- Assistance des élèves lors de la préparation de leurs examens, et de leurs travaux
- Offre de tutorat directement dans les classes lors de périodes de travaux

PROJETS

ProjetR | Mise en valeur des étudiant **JUN 2025**
API : https://github.com/Jxddiss/devhub-api , Client : https://github.com/ben4ali/ProjetR-Client

Plateforme de partage de projets ayant pour but de mettre en valeur le travail des étudiants en informatique du Cégep de Rosemont.

- Conception d'une api avec Node.js et Express.js et un client avec Vite, React et Tailwind
- Implémentation d'un système de création de portfolio
- Intégration d'une plateforme de stockage d'objets pour les médias

Progression | Le gym de la programmation **AVR 2025**
https://gitlab.com/projet-progression

Un exerciseur de programmation utilisé par plusieurs cégeps qui est maintenu par l'enseignant Patrick Lafrance et qui est améliorer par les finissant de la technique de l'informatique dans le cadre d'un cours intensifs en conception (méthodes agiles / SCRUM, travail d'équipe, etc.).

- Ajout de la compilation de projet avec Compilebox, l'outil de compilation pour valider les exercices
- Adaptation du client en Vue.js pour la prise en charge d'une arborescence de dossiers et de fichiers.

Live Messenger | Plateforme de messagerie **JUN 2024 & DÉC 2024**
Web (JUN) : https://github.com/Jxddiss/msn , Mobile (DÉC) : https://github.com/Jxddiss/AndroidMessengerApp

Une Application web faite avec Angular simulant un bureau Windows 7 ayant une récréation de l'application Windows Live Messenger, une API Spring Boot pour la messagerie et un client Android réalisé avec Kotlin.

- Intégration de la communication en temps réel avec les websockets
- Intégration des appels vidéo avec WebRTC
- Ajout d'un système de fenêtre dans le client web

AUTRES EXPÉRIENCES DE TRAVAIL

Préposé à l'entretien ménager | Hôpital Villa Medica **JAN 2021 – NOV 2024**

- Prise en charge de l'entretien, désinfection et décontamination des locaux